## 二、各年級彈性學習課程之課程計畫(八年級)

桃園	市青埔	國民中學 112 년	學年度第一學期 八年級 彈性	學習課程 議題探究	課程計畫			
每週	節數	1 節		設計者	陳淑婷			
		A自主行動	A 自主行動 □A1. 身心素質與自我精進 ■A2. 系統思考與問題解決 ■A3. 規劃執行與創新應變					
核心	素養	B溝通互動	■B1. 符號運用與溝通表達 ■ 藝術涵養與美感素養	■B2. 科技資訊與媒介	體素養 □B3.			
		C社會參與	□C1. 道德實踐與公民意識■ 元文化與國際理解	C2. 人際關係與團隊	合作 ■C3. 多			
融入	議題	人權教育、資	訊教育、多元文化、閱讀素養	、國際教育				
學習重點	學習表現學習內容	國文領域 2-IV-2 有效把握聽聞內容的邏輯,做出提問或回饋。 2-IV-4 靈活運用科技與資訊,豐富表達內容。 5-IV-5 大量閱讀多元文本,理解議題內涵及其與個人生活、社會結構的關聯性。 社會領域 2b-IV-2 感受個人或不同群體在社會處境中的經歷與情緒,並了解其抉擇。 尊重不同群體文化的差異性,並欣賞其文化之美。 3c-IV-1 聆聽他人意見,表達自我觀點,並能以同理心與他人討論。  人 J10 了解人權的起源與歷史發展對人權維護的意義。 資 E5 使用資訊科技與他人合作產出想法與作品。  多 J5 了解及尊重不同文化的習俗與禁忌。 閱 J4 除紙本閱讀之外,依學習需求選擇適當的閱讀媒材,並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。						
學習評量		<ol> <li>發展對人格</li> <li>増進善用資</li> <li>養成尊重差</li> <li>養成運用ラ</li> </ol>	欣賞世界不同文化的價值。 達的價值信念,增強對人權的感 計解決問題與運算思維能力 是異與追求實質平等的跨文化 之本思考、解決問題與建構知 之的觀察力與反思力。 堂參與、作業	素養。				
週次 日期	-	單元名稱	課程內容	表現任務	學習評量			
	1		簡報軟體介紹 (PPT、keynote、canva)	討論分享	口頭評量50% 課堂參與50%			
2	2		SDGs主題介紹	討論分享	口頭評量 50% 課堂參與 50%			
ć	3	SDGs	資料蒐集與篩選	上網找資料	課堂參與 50% 學習單 50%			
	4	專題製作	統計圖表製作	製圖	課堂參與 40% 作業 60%			
ţ	5		簡報內容撰寫	簡報製作	課堂參與 40% 作業 60%			
(	6		簡報內容撰寫	簡報製作	課堂參與 40%			

				作業 60%
7		簡報設計元素	簡報製作	課堂參與 40% 作業 60%
8		<b> </b>	簡報製作	課堂參與 40% 作業 60%
9		口語表達訓練	上台報告	課堂參與 40% 口頭報告 60%
10		口語表達訓練	上台報告	課堂參與 40% 口頭報告 60%
11		漫遊書展	學習單	課堂參與 40% 作業 60%
12		主題創作	彩繪書籤	課堂參與 40% 作業 60%
13	校園書展	好書推薦	學習單	課堂參與 40% 作業 60%
14		推薦分享	錄製影片	課堂參與 40% 作業 60%
15		新聞事件:美軍撤離阿富汗	討論分享	口頭評量 50% 課堂參與 50%
16		《戰火下的小花》導讀	閱讀摘要	課堂參與 40% 作業 60%
17		《戰火下的小花》導讀	閱讀摘要	課堂參與 40% 作業 60%
18	人權議題	世界人權日介紹	討論分享	口頭評量 50% 課堂參與 50%
19		阿富汗現況與人權	資料蒐集 討論分享	口頭評量 50% 課堂參與 50%
20		國際特赦組織介紹 人權馬拉松活動	討論分享	口頭評量 50% 課堂參與 50%
21	複習	課程回顧~八格書製作	手工書	課堂參與 40% 作業 60%

桃園	市青埔	i國民中學 112 s	學年度第二學期 八年級 彈性學	習課程 議題探究	記 課程計畫		
每週	節數	1 節	16	設計者	陳淑婷		
核心素養		A自主行動	□A1. 身心素質與自我精進 ■A 規劃執行與創新應變				
		B溝通互動	■B1. 符號運用與溝通表達 ■E 術涵養與美感素養	32. 科技資訊與媒	.體素養□B3. 藝		
		C社會參與	□C1. 道德實踐與公民意識 ■C2. 人際關係與團隊合作 ■C3. 多元文化與國際理解				
融入	議題	資訊教育、閱	讀素養、家庭教育、品德教育				
學習重點	學習表現	視野。 6-IV-5 主動創 6-IV-6 運用資 科技領域 運 a-V-4 能角 視。	图書館(室)、科技工具, 蒐集資訊 刊作、自訂題目、闡述見解, 並發 資訊科技編輯作品, 發表個人見解 军析各種媒體與科技產品所傳遞的	表自己的作品。 2、分享寫作樂趣 的社會議題之迷	( 0		
	學習內容	品 J5 資訊與 資 E11 建立 閱 J7 小心求	家人溝通互動及相互支持的適切 媒體的公共性與社會責任。 康健的數位使用習慣與態度。 證資訊來源,判讀文本知識的正码	確性。			
1. 激發創造家人互動共好的意識與責任, 2. 了解品德核心價值與道德議題。 3. 增進善用資訊解決問題與運算思維能力 4. 養成運用文本思考、解決問題與建構與		该心價值與道德議題。 資訊解決問題與運算思維能力。 又本思考、解決問題與建構知識的					
	方式	口頭評量、課	堂参與、作業	1	1		
週次 日期		單元名稱	課程內容	表現任務	學習評量		
	1		事實VS觀點	Jamboard 操作	課堂參與40% 作業60%		
	2		真相討論	Jamboard 操作	課堂參與 40% 作業 60%		
	3	媒體識讀	資訊失序類型	討論分享	口頭評量 50% 課堂參與 50%		
	4		假消息識別舉例	討論分享	口頭評量 50% 課堂參與 50%		
	5		假消息識別實作1	Padlet 產 出	課堂參與 40% 作業 60%		
6			假消息識別實作2	Padlet 產 出	課堂參與 40% 作業 60%		
7 8 9			《小王子》經典閱讀	閱讀摘要	課堂參與 40% 作業 60%		
		樂讀月	漫遊書展	參觀導覽	口頭評量 50% 課堂參與 50%		
			世界閱讀日	討論分享	口頭評量 50%		

	1	T	T	1
				課堂參與 50%
10		延伸文本:	閱讀分享	課堂參與 40%
		《致無法拒絕長大的我們》	124 -24 24 1	作業 60%
11		主題創作	短文寫作	課堂參與 40%
				作業 60%
12		《雲上的阿里》繪本	閱讀分享	口頭評量 50%
	母親節			課堂參與 50%
13	4 4/20 24	「家的味道」活動:	討論分享	課堂參與 40%
		分享印象最深的一道菜	-4 -110 >2 1	作業 60%
14		   人物採訪	討論分享	口頭評量 50%
		2 CIM DIE M	-4 >4 1	課堂參與 50%
15		編寫重點	討論分享	口頭評量 50%
		TOTAL MY E ME	21 aut >2 -1	課堂參與 50%
16		   拍攝技巧	Padlet 產	口頭評量 50%
	編寫採訪	10 mm 12 1	出	課堂參與 50%
17	WHI WIT THE WIT	實作討論	Padlet 產	口頭評量 50%
11		英 1 L n J nm	出	課堂參與 50%
18		實作發表	上台報告	課堂參與 40%
10		月 17 次 12	1 1 1 1 1 1	作業 60%
19		  實作發表	上台報告	課堂參與 40%
10		月17分4	上口机口	作業 60%
20	複習	課程回顧~心智圖	Coggle 產	課堂參與 40%
20	/皮 日	小江口/既 〇百四	出	作業 60%

桃	園市	青埔國民中學 11	2學年度第一學期 八年級 彈性學習	課程 FUN 鬆字	遊 課程計畫			
每節	-	1 節	設計者		教學團隊			
		A 自主行動 ■A1. 身心素質與自我精進 ■A2. 系統思考與問題解決 □A3. 規畫執行與創新應變						
核素		B溝通互動	B 溝通互動 ■B1. 符號運用與溝通表達 ■B2. 科技資訊與媒體素養 涵養與美感素養					
		C社會參與	■C1. 道德實踐與公民意識 ■C2. 人文化與國際理解	際關係與團隊	合作 ■C3. 多元			
融	λ	品 J8 理性溝通						
議		•	重不同文化的習俗與禁忌。					
- 174			月 遭動物的 互動關 係,認識動 物	7需求,並關	切動物 福利。			
	413		識課堂中所學的字詞。	and the second second				
	學		懂、讀懂國中階段基本字詞,並使用		通。			
	習		利用各種查詢工具,以了解所接觸的		5 m t n m t L			
£53	表四		索自我與家庭發展的過程,覺察並分	析影響個人成	長因素及調適方			
學	現		5.一儿山田由土市政员 旧孔伽上历	+ 构 1 人 立 羊				
習壬			索工作世界與未來發展,提升個人價值 內點仍於與字詞,(針點, 夢, 故, 穿					
重	組		中階段所學字詞 (能聽、讀、說、寫	取基本的 1,2	00 子詞)。			
點	學習		階段所學字詞及句型的生活溝通。 習俗的了解及尊重。					
	白內		自俗的了解及寻里。 €組成及文化多元性對自我發展的影響	郎,以及小子。	44、 立			
	容	家庭結構變遷的			人们的欧儿子			
	100	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	·····································	有與生命意義。	o			
		1. 認知目標		<u> </u>				
		- ,,	的聽、說、讀、寫英語文能力。					
***	าติ	2. 態度目標	A VIVE TO A					
學			課內小組學習活動,培養團隊合作精	神。				
目	標	2-2 能參與上課	活動並學習與他人分享報告。					
		3. 技能目標						
		3-1 能創作海報	、小書,並能以英語分享					
評方		互動討論、上台	分享報告、學習單書寫、成果分享、	口語表達、酷	<b>-</b> 英實作			
週日		單元名稱	課程內容	表現任務	學習評量			
	1		1. 讓學生觀賞影片了解各種職業名	1 小組報告	互動討論			
			稱	2圖畫書創	口語表達			
4	2	猜猜我是誰	2. 透過活動確認學生理解程度	作	成果分享			
	3		3. 分組創作職業人物小書上台分享					
4	4		1. 認識家庭成員稱謂及個性	1 1 1 10 1	口語表達			
Į,	5	家庭樹	2. 繪製自己的家庭樹 3. 小組共同製作名人家庭樹並上台	1 小組報告 2 海報分享	成果分享 學習單			
(	3		分享					

7		1. 了解各式餐具名稱及中西餐桌禮	1. 小組實作	口語表達
	誰來晚餐	儀	任務	學習單
8	<b>ロド / に</b> 切し / 長	2. 認識環保餐具	2上台分享	
9				
10		1. 認識房間及家具名稱	1. 口說報告	互動討論
		2. 了解不同房間風格	2. 3D 房間	口語表達
11	來我家吧	3. 設計自己的房間	設計實作任	成果分享
12			務	
13		1. 使用教育部酷英網學生自主學	酷英線上平	酷英平台實作
- 10	資資有味	習及成果檢測	台實作	評量
14				
15		1. 認識各種食物名稱及相關形容	透過學習單	·
	民以食為天	詞	上的問題,	, ,
16		2. 完成-Find someone who likes	加深對同學	學習單
1.7		to drink soda 學習單	的了解	
17		3. 了解各國飲食文化		
18		1. 認識各種動物名稱及相關形容詞	小組實作任	互動討論
		2. 欣賞 Everything at once 歌	務	口語表達
19	動物大觀園	曲,並完成學習單		成果分享
00	-14 1/4 / E 15/0 12/4	3. 分組製作動物小書並分享成果		學習單
20				
21				

桃園	市青埔	國民中學 112:	學年度第二學期 八年級 彈性學習	課程 FUN 鬆字3	遊 課程計畫		
每週	節數	1 節	設言	計者	教學團隊		
		A自主行動	■A1. 身心素質與自我精進 ■A2.	系統思考與問	題解決 □A3.		
		規劃執行與創新應變					
核心	去姜	B溝通互動	D. 洪滔五和 ■B1. 符號運用與溝通表達 ■B2. 科技資訊與媒體素養 ■B3.				
极心	<b>永</b> 食	D 再进互助	藝術涵養與美感素養				
		C社會參與	■C1. 道德實踐與公民意識 ■C2. 多元文化與國際理解	人際關係與團	隊合作 ■C3.		
		人 []5 理解世	界上有不同的國家、族群和文化,	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
		· ·	尊重不同文化的習俗與禁忌	_ , _ , _ , _ ,			
融入	議題		環境的理解,運用所學的知識到生	活當中,具備	觀察、描述、		
		測量、紀錄的		7 . , , , , , , , ,			
			辨識課堂中所學的字詞。				
	學	英 5-IV-1 能	聽懂、讀懂國中階段基本字詞,並	使用於簡易日常	常溝通。		
	羽白	英 8-Ⅳ-4 能	了解、尊重不同之文化習俗。				
	表	表 1-IV-1 能	運用特定元素、形式、技巧與肢體	語彙表現想法	,發展多元能		
學	現	力,並在劇場	中呈現。				
習		視 3-Ⅳ-3 能	應用設計思考及藝術知能,因應生	活情境尋求解	決方案。		
重		英 Ac-IV-4 國	]中階段所學字詞 (能聽、讀、說	、寫最基本的	1,200 字詞)		
點	學	英 B-IV-2 國中階段所學字詞及 句型的生活 溝通。					
	習	英 C-IV-3 文化習俗的了解及尊重。					
	內	表 E-IV-1 聲音、身體、情感、時間、空間、勁力、即興、動作等戲劇或舞					
	容	蹈元素。	and the second of				
			計思考、生活美感。				
		1. 認知目標	ᇚᇧᆎᇄᅝᆎᆉᇅᇫᄮ				
			門的聽、說、讀、寫英語文能力。				
超羽	口插	2. 態度目標	的细的儿如舆羽迁私。坟美圃贬人	<b></b> 佐油。			
學習	日保		與課內小組學習活動,培養團隊合 課活動並學習與他人分享報告。	7下7月7中。			
		2-2 肥 <i>多</i> 兴工    3. 技能目標	际				
			報、小書,並能以英語分享				
評量	 方式		台分享報告、學習單書寫、成果分	·享、口語表達	、 酷英實作		
週次	· / / /						
日期		單元名稱	課程內容	表現任務	學習評量		
- 7,	1		1. 認識身體各部位名稱	能經由小組	互動討論		
	ı	de de la se	2. 欣賞歌曲	合作,完成	口語表達		
	2	與我共舞	3. 學生自編舞蹈並上台呈現	舞蹈創作	成果分享		
'	ப				學習單		
3			1. 認識天氣相關字彙	能透過學習			
ა		走過四季	2. 了解世界各地氣候	完成任務單	任務單		
4	4				口語表達		
5	5		1. 認識顏色與服飾相關字彙	1 能以英文	口拓丰法		
		時尚我最行	2. 閱讀繪本	說出自己喜	口語表達 成果分享		
(	6		3. 繪製服裝設計圖並分享成果	歡的衣著	从不刀子		

			2. 能應用設	
7			計思考及藝	
1			術知能,完 成服飾設計	
			過	
8		1. 認識各地時區之相關字彙	1. 能以英文	口語表達
0		2. 學生學習介紹自己最愛的城	說出自己喜	Google 表單
9	你那邊幾點?	市/國家時區及特色	歡的衣著	
	, 你們選及話!	3. 學習設計 Google 表單,用來	2. 能學習設	
10		做為同儕回饋	計並回應	
			Google 表單	
11		1. 認識月份/星座相關字彙	能完成學習	學習單
	   占星幫	2. 了解各月份/星座典故	單並分享成	口說表達
12		3. 認識各國節慶相關字彙	果	
		1 → 7 → 1 → 1 → 1 → 1 → 1 → 1 → 1 → 1 →	1 4 口 位 力	コルナキ
13		1. 認識點餐相關字彙 2. 了解各國餐桌禁忌	1. 能回答老師提問	口說表達
	異國風味餐	4.	即從回   2. 能分組製	小組討論 成果分享
	共四風不食	d. 製作異國風味餐廳菜單	作異國風味	成不分子
14		4. 衣仆共凶风不食赈术干	餐廳菜單	
		1. 了解場所地點相關字彙	1. 能以英文	小組報告
15		2. 介紹學校周圍場所	介紹學校周	學習單
		3. 小組合作介紹各國知名地標	邊環境	
1.0	從青埔到世		2. 能以英文	
16	界		分享世界知	
			名地標	
17				
		1. 認識交通工具相關字彙	1. 能繪製心	學習單
10		2. 設定地點,運用相關知識找	智圖學習	口語表達
18		出最適合的交通方式	分類單字	
	四處趴趴 Go		2. 運用相關	
			知識找出	
19			最適合的	
			交通方式	-1 14 - 2 1 - 1 1 1
00	-1 24	使用教育部酷英網學生自主學	酷英線上平	酷英平台實作
20	酷英一下	習及成果檢測	台實作	評量

桃	園市青	·埔國民中學 112 學年度第一學期 八年級 彈性學習課程 生活資視 課程計畫
每週	節數	1節 設計者 數學領域
		A 自主行動 ○A1. 身心素質與自我精進 ●A2. 系統思考與問題解決 ●A3. 規劃執行與 創新應變
核心	素養	B 溝通互動 ○B1. 符號運用與溝通表達 ●B2. 科技資訊與媒體素養○B3. 藝術涵養與美感素養
		C 社會參與 ○C1. 道德實踐與公民意識 ●C2. 人際關係與團隊合作 ○C3. 多元文化與國際理解
融入	議題	品格教育、生涯規劃教育、科技教育、資訊教育
		a-IV-5:認識多項式及相關名詞,並熟練多項式的四則運算及運用乘法公式。
		n-IV-5:理解二次方根的意義、符號與根式的四則運算,並能運用到日常生活
		的情境解決問題。
		n-IV-6:應用十分逼近法估算二次方根的近似值,並能應用計算機計算、驗證
		與估算,建立對二次方根的數感。
		s-IV-7:理解畢氏定理與其逆敘述,並能應用於數學解題與日常生活的問題。
		a-IV-6:理解一元二次方程式及其解的意義,能以因式分解和配方法求解和驗
		算,並能運用到日常生活的情境解決問題。
		d-IV-1:理解常用統計圖表,並能運用簡單統計量分析資料的特性及使用統計
	學羽	軟體的資訊表徵,與人溝通。 視 1-VI-1 能使用構成要素和形式原理,表達情感與想法。
	習表	視 2-VI-1 能體驗藝術作品,並接受多元的觀點。
	現	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。
		運 c-IV-2 能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。
學		品J1:溝通合作與和諧人際關係。
習		品 J8 :理性溝通與問題解決。
重		涯 J2:具備生涯規劃的知識與概念。
點		涯 J6:建立對於未來生涯的願景。
		涯 J13:培養生涯規劃及執行的能力。
		科 J4:了解選擇、分析與運用科技產品的基本知識。
		科J14:具備與人溝通、協調、合作的能力。
		資J1:瞭解資訊系統的基本組成架構與運算原則。
		資J4:應用運算思維解析問題。
		$A-8-1$ : 二次式的乘法公式: $(a+b)^2=a^2+2ab+b^2$ ; $(a-b)^2=a^2-2ab+b^2$ ;
		$(a+b)(a-b)=a^2-b^2$ ; $(a+b)(c+d)=ac+ad+bc+bd$
	學	A-8-2:多項式的意義:一元多項式的定義與相關名詞(多項式、項數、係數、 常數項、一次項、二次項、最高次項、升幂、降幂)。
	字 習	A-8-3:多項式的四則運算:直式、橫式的多項式加法與減法;直式的多項式
	內	乘法(乘積最高至三次);被除式為二次之多項式的除法運算。
	容	N-8-1:二次方根:二次方根的意義;根式的化簡及四則運算。
		N-8-2:二次方根的近似值:二次方根的近似值;二次方根的整數部分;十分
		逼近法。使用計算機√鍵。
		S-8-6:畢氏定理:畢氏定理(勾股弦定理、商高定理)的意義及其數學史;畢

	1					
	氏定理 角形。	在生活上的應用;三	-邊長滿足畢氏定理的三角形	必定是直角三		
	-	解:因式的意義(限 分 解意義。	制在二次多項式的一次因式)	);二次多項式		
	A-8-5:因式分 解。	解的方法:提公因式	(法;利用乘法公式與十字交	乘法因式分		
		次方程式的意義:- 方程式。	- 元二次方程式及其解,具體	情境中列出一		
	二次方		<ul><li>題用:利用因式分解、配方法</li><li>用計算機計算一元二次方程</li></ul>	- ·		
	值。 D-8-1:統計資	料處理:累積次數、	相對次數、累積相對次數折	線圖。		
	視 E-VI-1 色彩理論、造形表現、符號意涵。 視 A-VI-1 藝術常識、藝術鑑賞方法。 資 A-IV-3 基本演算法的介紹。 資 D-IV-2 數位資料的表示方法。 資 H-IV-6 資訊科技對人類生活之影響。					
	一、認知目標	:利用不同素材的拼	操作,學習符號表徵的轉換,	活化因果關係		
	邏輯思考能力,提升解決問題的效率與品質,以解決生活中					
	的問題。同時利用不同素材與學理,進行研究、思辨及解決					
學習目標	問題,增進團隊合作的效能。					
1 4 4 7	二、態度目標:經由團隊合作學習的效能,增進人際互動的機會,以培養互					
	助合作的美德。 三、技能目標:應用實作的過程印證學理從而發掘生活中的數學,並且表現					
	出合宜的應對方式從而解決生活中所面臨的問題。					
評量方式	口頭問答、巷	分組討論、成果分享	、學習單			
週次 日期	單元名稱	課程內容	表現任務	學習評量		
1	活化博覽會 一神機妙算	1.透過撲克牌魔 術,提高學生 學習動機。 2.能熟練乘法對加 法分配律的計 算。	1.教師可選擇自行變魔術 給學生做班級經營,或 是播放影片給學生觀看 學習。 2.魔術活動後教師可講解 此魔術用到的原理與乘	1. 紙筆測驗 2. 課堂問答 3. 實測 4. 討論		
		3.能理解此魔術原 理並成功表 演。	法對加法分配律有關, 也可以播放原理解說的 影片供學生觀看。			
2	活化博覽會 一神機妙算	1.透過撲克牌魔 術,提高學生 學習動機。 2.能熟練分配律的 計算。	1.教師可選擇自行變魔術 給學生做班級經營,或 是播放影片給學生觀看 學習。 2.魔術活動後教師可講解	1. 紙筆測驗 2. 課堂問答 3. 實測 4. 討論		
		3.能理解此魔術原	此魔術用到的原理與乘			

		理並成功表 演。	法對加法分配律有關, 也可以播放原理解說的	
3	數學好好玩 一解謎說故 事	1.能理解多項式橫 式加法與減法 的計算。	影片供學生觀看。  1.能夠正確化簡各題目的 多項式。  2.提醒學生將化簡的答案 搭配解謎符號找出故事 文字。  3.依照故事中的諧音文 字,找出謎底並畫出故事場景。	1. 紙筆測驗 2. 課堂問答 3. 實測 4. 討論
4	數學好好玩 一解謎說故 事	1.能理解多項式橫 式加法與滅法 的計算。	1.能夠正確化簡各題目的 多項式。 2.提醒學生將化簡的答案 搭配解謎符號找出故事 文字。 3.依照故事中的諧音文 字,找出謎底並畫出故 事場景。	1. 紙筆測驗 2. 課堂問答 3. 實測 4. 討論
5	數學新視界 一從巴斯卡 三角形看數 學之美	1.介紹巴斯卡三角 形,並與(x+ y) <sup>n</sup> 的展開式連 結。 2.讓學生練習用巴 斯卡三角形找 出(x+y) <sup>n</sup> 的展 開式。	1.介紹巴斯卡三角形及其應用。 2.帶學生理解巴斯卡三角 形的規律。	1.教師考評 2.觀察 3.口頭詢問 4.紙筆測驗
6	數學新視界 一從巴斯卡 三角形看數 學之美	1.介紹巴斯卡三角 形,並與(x+ y) <sup>n</sup> 的展開式連 結。 2.讓學生練習用巴 斯卡三角形找 出(x+y) <sup>n</sup> 的展 開式。	1.介紹巴斯卡三角形及其 應用。 2.帶學生理解巴斯卡三角 形的規律。	1.教師考評 2.觀察 3.口頭詢問 4.紙筆測驗
7	數學好好玩 一易根玉米	1.能從活動中熟練 根式的化簡的 計算。	1.提醒學生活動前準備不 同顏色的蠟筆或鉛筆。 2.帶學生將玉米上的根式 化簡成最簡根式,並可 複習常犯的錯誤類型。 3.帶學生依照指示將玉米 上色。	1.教師考評 2.觀察 3.口頭詢問 4.紙筆測驗
8	數學好好玩 -易根玉米	1.能從活動中熟練 根式的化簡的 計算。	1.提醒學生活動前準備不 同顏色的蠟筆或鉛筆。	1.教師考評 2.觀察 3.口頭詢問 4.紙筆測驗

			a nile ett i i i i i i i i i i i i i i i i i	_
			2. 带學生將玉米上的根式	
			化簡成最簡根式,並可	
			複習常犯的錯誤類型。	
			3. 带學生依照指示將玉米	
			上色。	
		1.能分析生活情	1.複習畢氏定理的內容及	1.教師考評
	數感查真相	境,將其轉化	相關概念。	2.觀察
	-大隊接力	成數學問題,	2.引導理解大隊接力的相	3.口頭詢問
9	<b>搶跑道</b> ,先	並用畢氏定理	關規則。	4.紙筆測驗
	搶先贏?	解決問題。	3.引導學生思考線索1與	
		开水門是	線索2	
		1 21 道朗儿长阳红	4.回答最後的問題。	1 7/67 1/2
	數學新視界	1.引導學生透過顏	1.複習畢氏定理的內容及	1.教師考評
	-由顏色認	色輔助,學習	相關概念。	2.口頭詢問
10	識畢氏定理	畢氏定理的各	2.透過活動一與活動二,	3.紙筆測驗
	既千八人王	種證明方法。	讓學生用不同的方法證	4.活動報告
			明畢氏定理。	
		1.能理解畢氏定理	1.複習畢氏定理的內容及	1.觀察
		及其應用。	相關概念。	2.口頭詢問
	파 내 10 마	2.了解建築測量師	2.引導學生了解建築測量	3.紙筆測驗
	職業探究—	如何運用畢氏	師如何運用畢氏定理進	4.活動報告
11	建築測量師	定理進行定位	行定位放線。	5.操作
		放線。	3. 帶學生利用畢氏定理做	
		New Year	出 4 個角都是直角的施	
			工線。	
		1.能從活動中熟練	1.複習因式分解的提出公	1.教師考評
		因式分解(提出	因式法。	2.口頭詢問
	數桌遊-我	公因式)	2.介紹卡牌的玩法。	3.紙筆測驗
12	数示边 找 有誰	( )	3.進行活動一,全班競	3.
12	月 有		事。	4.1乐7F
	月			
			4.進行活動二,小組模	
		1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	式。	1 始 応
	かぬシーの	1.由水平思維的遊	1.複習因式分解的方法	1.觀察
	數學新視界	戲,訓練學生	2.藉由文章, 带學生理解	2.口頭詢問
13	一動物狂想	從各個角度觀	「垂直思維」與「水平	3.紙筆測驗
	曲	察並思考問	思維」。	
		題。		
		1.認識生活中的黃	1.带學生發現「黃金比	1.教師考評
		金比例。	例」不僅是在視覺上的	2.口頭詢問
		2.運用一元二次方	直觀形象認知,還可拓	3.紙筆測驗
	數學新視界	程式解決生活	展至其他領域且產生影	
14	-尋找黃金	中的問題。	響,如聲音或音響等,	
	比例		造成聽覺上不同層次的	
			点受。	
			2.带學生認識黃金矩形及	
			其特性,並強調它處處	
			人 大村住,业独铜已处处	

			可見。	
15	數學新視界 -尋找黃金 比例	1.認識生活中的黃金比例。 2.運用一元二次方程式解決生活中的問題。	1.帶學生發現「黃金比例」 例」在視覺上在視覺上在視覺上在視覺不不不 真觀形象認為 展至其他 領域主聲等, 與上產生影響, 與 類 類 類 類 類 員 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一	1.教師考評 2.口頭詢問 3.紙筆測驗
16	活化博覽會一世界與羽球球后-戴資	1.能用一元二次方 程式解決生活 中的問題。	1.複習解一元二次方程式 的應用問題之相關概 念。 2.帶學生認識世界球后一 戴資穎。 3.用一元二次方程式解決 生活中的問題	1.教師考評 2.口頭詢問 3.紙筆測驗
17	數學新視界 一讀懂統計	1.認識生活中較為 複雜的折線圖 並由折線圖分 析問題。	1.複習各種統計圖表的認 識與報讀。 2.帶學生認識較為複雜的 折線圖。	1.教師考評 2.口頭詢問 3.紙筆測驗
18	數感查真相 一現在的年 輕人更愛出 國?	1.能將生活情境轉 化成數學問 題,並分析折 線圖解決問 題。	1.複習各種統計圖表的認 識與報讀。 2.引導學生了解 20 年前後 的背景與國人出國的狀 況。 3.引導學生思考線索回答 最後的問題。	1.教師考評 2.口頭詢問 3.紙筆測驗
19	活化博覽會 一新型冠狀 病毒 COVID-19	1.能熟練累積次數 分配折線圖的 製作。 2.能由累積次數分 配折線圖分析 生活中的問 題。	1.複習各種統計圖表的認 識與報讀。 2.介紹新冠病毒 COVID- 19 的起源,與現今全國 的狀況。 3.帶學生回答問題 1 與問 題 2。	1.教師考評 2.口頭詢問 3.紙筆測驗
20	活化篇-挑戰腦細胞	1.理解一筆畫問題,訓練分析、邏輯推理能力。 2.理解魔算問題,訓練分析、邏輯	1.能理解奇數點和偶數點 與能否一筆畫之關聯。 2.運用正負數的四則運算 於數獨中。	1.紙筆測驗 2.課堂問答 3.實測 4.討論
21	活化篇-挑戰腦細胞	1.理解一筆畫問 題,訓練分	1.能理解奇數點和偶數點 與能否一筆畫之關聯。	1.紙筆測驗 2.課堂問答

1	T	1
析、邏輯推理	2.運用正負數的四則運算	3.實測
能力。	於數獨中。	4.討論
2.理解魔算問題,		
訓練分析、邏		
輯推理能力。		

桃園で	市青埔	國民中學 112 2	學年度第二學期 八年級 彈性學習課程 生活資視 課程計畫			
每週	節數		1節 設計者 數學領	域		
		A自主行動	○A1. 身心素質與自我精進 ●A2. 系統思考與問題解決 ●A 規劃執行與創新應變	A3.		
核心素養		B溝通互動	●B1. 符號運用與溝通表達 ●B2. 科技資訊與媒體素養○B 術涵養與美感素養	B3. 藝		
		C社會參與	○C1. 道德實踐與公民意識 ●C2. 人際關係與團隊合作 ○C 元文化與國際理解	[3.多		
融入	融入議題 品格教育、生涯規劃教育、科技教育、資訊教育					
		n-Ⅳ-7:辨識	數列的規律性,以數學符號表徵生活中的數量關係與規律,	認識		
		等差數列與等比數列,並能依首項與公差或公比計算其他各項。				
		   n-IV-8:理解:	等差級數的求和公式,並能運用到日常生活的情境解決問題	•		
		·	角的各種性質、三角形與凸多邊形的內角和外角的意義、三			
			角和、與凸多邊形的內角和,並能應用於解決幾何與日常生	, •		
		問題。		.,,,		
			兩條直線的垂直和平行的意義,以及各種性質,並能應用於	解油		
		·	與日常生活的問題。	AT ON		
		• • •		一、息		
			特殊三角形(如正三角形、等腰三角形、直角三角形)、特殊工 立取 在职 亚仁一增取 苯甲 第 形 第 形 以 以 以 以 以 以 以 以 以 以 以 以 以 以 以 以	_		
	學	形(如正 方形、矩形、平行四邊形、菱形、箏形、梯形)和正多邊形的				
	習	幾何性質及相關問題。				
	表		三角形的邊角關係,利用邊角對應相等,判斷兩個三角形	的全		
學	現	, -	並能應用於解決幾何與日常生活的問題。   ぬれる	儿回		
子習		f-IV-1:理解常數函數和一次函數的意義,能描繪常數函數和一次函數的圖   形,並能運用到日常生活情境解決問題。				
重			合作與和諧人際關係。			
點		品J8:理性溝通與問題解決。				
			生涯規劃的知識與概念。			
			對於未來生涯的願景。			
		涯 J13:培養	生涯規劃及執行的能力。			
		科 J4:了解選	<b>選擇、分析與運用科技產品的基本知識。</b>			
		科 J14:具備	與人溝通、協調、合作的能力。			
		' ' ' ' ' ' '	資訊系統的基本組成架構與運算原則。 第15 用 44 知 42 期 15 。			
-			運算思維解析問題。			
			:垂直的符號;線段的中垂線;點到直線距離的意義。			
	學習內容		改列:生活中常見的數列及其規律性(包括圖形的 [-8-4:等差數列:等差數列;給定首項、公差計算			
			一般項。N-8-5:等差級數求和:等差級數求和公			
		寸左数// 的   式;生活中相	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •			
		1 14				
		S-8-1:角: 角	角的種類;兩個角的關係(互餘、互補、對頂角、同位角、	內錯		

S-8-2: 凸多邊形的內角和: 凸多邊形的意義;內角與外角的意義;凸多邊形 的內角和公式;正II邊形的每個內角度數。 S-8-3:平行:平行的意義與符號;平行線截角性質;兩平行線間的距離處處 相等。 S-8-5:三角形的全等性質:三角形的全等判定(SAS、SSS、ASA、AAS、RHS); 全等符號(≅)。 S-8-9:平行四邊形的基本性質:關於平行四邊形的內角、邊、對角線等的幾 何性質。 S-8-10:正方形、長方形、箏形的基本性質:長方形的對角線等長且互相平 分;菱形對角線互相垂直平分;箏形的其中一條對角線垂直平分另一條對角 線。 S-8-11:梯形的基本性質:等腰梯形的兩底角相等;等腰梯形為線對稱圖形; 梯形兩腰中點的連線段長等於兩底長和的一半,且平行於上下底。 F-8-1:透過對應關係認識函數、常數函數、一次函數。 F-8-2:一次函數的圖形:常數函數的圖形;一次函數的圖形。 視 E-VI-1 色彩理論、造形表現、符號意涵。 視 A-VI-1 藝術常識、藝術鑑賞方法。 資 A-IV-3 基本演算法的介紹。 資 D-IV-2 數位資料的表示方法。 資 H-IV-6 資訊科技對人類生活之影響。 一、認知目標:利用不同素材的操作,學習符號表徵的轉換,活化因果關係 邏輯思考能力,提升解決問題的效率與品質,以解決生活中 的問題。同時利用不同素材與學理,進行研究、思辨及解決 學習目標 問題,增進團隊合作的效能。 二、態度目標:經由團隊合作學習的效能,增進人際互動的機會,以培養互 助合作的美德。 三、技能目標:應用實作的過程印證學理從而發掘生活中的數學,並且表現 出合宜的應對方式從而解決生活中所面臨的問題。 評量方式 口頭問答、實作評量、分組討論、成果分享、學習單 调次 單元名稱 課程內容 表現任務 學習評量 日期 1.完成各個數列,使其 1.能求出等差數列的 1.紙筆測驗 成等差數列。 首項、公差。 2.課堂問答 2.觀察色塊與數字的對 2.能求出等差數列中 3.實測 數學好好玩 4.討論 1 應關係,找出解謎線 的任意項。 -神燈精靈 索。 3.解出謎底後,再猜出 精靈的名字。 1.認識費波那契數 1.引導學生認識費氏數 1.紙筆測驗 數學新視界 列與自然界息息相 2.課堂問答 列。 2 -費氏數列 2.由兔子的生長過 關,並體驗其每一項 3.實測 產生的過程。 程,觀察數列特 4.討論

	T		I	T 1
		2.連結費氏數列與費氏	性,並完成 Q1 和	
		螺旋線,欣賞藝術之	Q2 °	
		美。	3.藉由活動,來觀察	
		3.介紹費氏數列「跳躍	花朵的花瓣數和	
		組合」的有趣現象,	費氏數列的關聯	
		並帶領學生親身體		
		驗。		
	エル は 際 人	1.透過魔術活動,使學	1. 觀察撲克牌排列	1.紙筆測驗
3	活化博覽會	生觀察撲克牌的排列	的規律,並理解	2.課堂問答
3	一賭神之手	與等差數列的關係。	魔術的原理。	3.實測
				4.討論
		1.認識芮氏地震規模與	1.能理解地震規模、	1.紙筆測驗
		能量的影響。	振幅與能量的關	2.課堂問答
	活化博覽會	2.能理解地震災害所帶	係。	3.實測
4	一芮氏地震	來的影響。	2.能利用等比數列計	4.討論
	規模	3.能利用等比數列計算	算地震規模能量	
	77617	出地震規模釋放的能	的大小。	
		量大小。	41/61	
		1.計算每隻動物的函數	1.能認識常數函數及	1.紙筆測驗
		直並連成一直線	一次函數。	2.課堂問答
	數學好好玩	2.由畫過的字母與提	2.能計算出函數值。	3.實測
5	-20Zoo	- 元,找出解謎線索。	2. 肥可开山四数阻。	4.討論
		3.從解謎線索中猜出神		4. 可 研
		秘動物。 1 # 短題小家題小江中	1 知此丁曰从如贴任	1 从 签 四月 6人
		1.带領學生察覺生活中	1.認識不同的訊號種	1.紙筆測驗
		的訊號,並練習寫作	類。	2.課堂問答
	<b>小岛</b> 公田田	「將各種訊號融入生	2.從氣溫來認識函數	3.實測
	數學新視界	活情境」的短文。	圖形。	4.討論
6	一生活中的	2.學習二進位整數和十	3.認識類比訊號與數	
	訊號	進位整數的轉換。	位訊號,並知道	
		3.藉由「比手畫腳」遊	二進位整數的換	
		戲,讓學生更敏銳去	算。	
		發掘各種訊號		
		1.引領學生從不同視角	1.由科學看角度,了	1.紙筆測驗
		去觀看某物,並體驗	解定義周角為360	2.課堂問答
		觀看後結果的相同與	度的優點。	3.實測
	數學新視界 一角度面面	不同。	2.由視覺看角度,理	4.討論
7		2.由時鐘指針的夾角,	解視角、仰觀、	
'		培養學生解決與規畫	俯瞰的定義	
	觀	問題的能力。	3.連結交通號誌、成	
		3.藉由體操帶動,探索	語與角度的關係	
		身體中可開發的各種		
		角度。		
	數學新視界	1.引領學生從不同視角	1.由科學看角度,了	1.紙筆測驗
8	一角度面面	去觀看某物,並體驗	解定義周角為360	2.課堂問答
	觀		度的優點。	3.實測
i	1	<u> </u>		<i>∧</i> • ₹

	1	T	1	T
		觀看後結果的相同與	2.由視覺看角度,理	4.討論
		不同。	解視角、仰觀、	
		2.由時鐘指針的夾角,	俯瞰的定義	
		培養學生解決與規畫	3.連結交通號誌、成	
		問題的能力。	語與角度的關係	
		3.藉由體操帶動,探索		
		身體中可開發的各種		
		角度。		
		1.引領學生從不同視角	1.由科學看角度,了	1.紙筆測驗
		去觀看某物,並體驗	解定義周角為360	2.課堂問答
		觀看後結果的相同與	度的優點。	3.實測
	1. 42 14 15 17	不同。	2.由視覺看角度,理	4.討論
	數學新視界	2.由時鐘指針的夾角,	解視角、仰觀、	
9	一角度面面	培養學生解決與規畫	俯瞰的定義	
	觀	問題的能力。	3.連結交通號誌、成	
		3.藉由體操帶動,探索	語與角度的關係	
		身體中可開發的各種	四六万及町棚小	
		月 月 月 月 月 月 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日		
		1.引領學生從不同視角	1.由科學看角度,了	1.紙筆測驗
		去觀看某物,並體驗	解定義周角為360	2.課堂問答
				, , , ,
		觀看後結果的相同與	度的優點。	3.實測
	數學新視界 一角度面面 觀	不同。	2.由視覺看角度,理	4.討論
10		2.由時鐘指針的夾角,	解視角、仰觀、	
		培養學生解決與規畫	俯瞰的定義	
		問題的能力。	3.連結交通號誌、成	
		3.藉由體操帶動,探索	語與角度的關係	
		身體中可開發的各種		
		角度。		
		1.能理解內角與外角的	1.理解 n 邊形的內角	1.紙筆測驗
		意義。	和為(n-	2.課堂問答
		2.能運用內角與外角進	2)×180° °	3.實測
	活化博覽會	行生活的探討。	2.能理解其他求 n 邊	4.討論
11	-大自然的	3.透過蜜蜂的蜂巢,進	形內角和的方	
	建築師	而了解生活周遭的應	法。	
		用,並能體會生命的	3.能計算正多邊形每	
		意義及存在的價值。	一個內角與外角	
			度數	
		1.能理解內角與外角的	1.理解 n 邊形的內角	1.紙筆測驗
12		意義。	和為(n-	2.課堂問答
		2.能運用內角與外角進	2)×180° °	3.實測
	活化博覽會	行生活的探討。	2.能理解其他求 n 邊	4.討論
	一大自然的	3.透過蜜蜂的蜂巢,進	形內角和的方	
	建築師	而了解生活周遭的應	法。	
		用,並能體會生命的	3.能計算正多邊形每	
		意義及存在的價值。	一個內角與外角	
		心我从竹在的原阻*	.,,,,,,	
			度數。	

13	活化博覽會 一眼見不一 定為憑	1.認識視錯覺的原理與 應用。 2.能利用平行線的判別 性質判斷平行線	1.能理解平行線的截 角性質:兩平行 線被一直線所截 的同位角相等、 內錯角相 等、同側內角互 補。 2.能欣賞利用平行線 結合藝術的創 作。	1.紙筆測驗 2.課堂問答 3.實測 4.討論
14	活化博覽會 一眼見不一 定為憑	1.認識視錯覺的原理與 應用。 2.能利用平行線的判別 性質判斷平行線。	1.能理解平行線的截 解平行線的行 線的可 直線的同 的 時間 時間 時間 時間 時間 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一	1.紙筆測驗 2.課堂問答 3.實測 4.討論
15	數學新視界 一發現平行 之旅	1.經結 一讓 一說 一讓 一說 一說 一說 一說 一說 一說 一說 一說 一說 一說 一說 一一 一說 一一 一一	1.藉由故事情境,體 動力。 動力。 2.藉由故事情境。 中的故事情境 , 一个, 是 一、 是 一、 是 一、 是 一、 是 一、 是 一、 是 一、 是 一	1.紙筆測驗 2.課堂問答 3.實測 4.討論
16	數學新視界 一發現平行 之旅	1.經由描繪二元一次方 程式的圖形傾斜在式的圖形傾斜 體會直線的 X 項 實所與的 X 項 項係數的關係, 類 對 對 對 是 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對	1.藉由故事情境,體 驗大自然與係。 2.藉時的平行關係。 2.藉語言與生活關 象中的平行關 係。 3.藉由體操活動體 生活中的課堂氣 統。	1.紙筆測驗 2.課堂問答 3.實測 4.討論

	T			T
		3.藉由「雞同鴨講」活		
		動,讓學生體驗在		
		「意象」上的平行關		
		係。		
		1.透過桌遊的方式,讓	1.藉由遊戲活動熟悉	1.紙筆測驗
		學生可以輕鬆複習特	特殊四邊形的性	2.課堂問答
		殊四邊形的一些性	質	3.實測
		質。		4.討論
	數桌遊—四	2.玩法一為單人競賽,		
17	邊形行得通	可檢核特殊四邊形性		
		質的概念是否了解。		
		3.玩法二為同質分組競		
		賽,以趣味的遊戲活		
		動,提升學的的學習		
		興趣。		
		1.透過桌遊的方式,讓	1.藉由遊戲活動熟悉	1.紙筆測驗
		學生可以輕鬆複習特	特殊四邊形的性	2.課堂問答
		殊四邊形的一些性	質。	3.實測
		質。	, A	4.討論
	數桌遊—四	2.玩法一為單人競賽,		1024 2110
18	邊形行得通	可檢核特殊四邊形性		
10	透形打打巡	質的概念是否了解。		
		3.玩法二為同質分組競		
		事,以趣味的遊戲活		
		動,提升學的的學習		
		與趣。		
		<del>八</del>	1.透過移動火柴解	1.紙筆測驗
	活化篇-挑戰	能力。	謎,加強訓練邏	2.課堂問答
19	腦細胞	NE 77	<b>輯推理的能力。</b>	3.實測
			种性生的肥力	4.討論
		1.訓練分析、邏輯推理	1.透過移動火柴解	1.紙筆測驗
	活化篇-挑戰	1.訓練分析、邏輯推理 能力。	i. 透過移動人采牌 謎,加強訓練邏	1.紙 車 冽
20	冶化扁-挑戦   腦細胞	月上ノ <b>ノ</b> ×	與	2. 缺望问合 3. 實測
	/ / / / / / / / / / / / / / / / / / /		料作注的肥力。 	, , ,
				4.討論