

桃園市立青埔國中 107 年度 Scratch 程式設計競賽校內初賽辦法

- 一、依據：桃園市 107 年度貓咪盃中小學 Scratch 競賽暨創意市集實施計畫
二、計畫目的：藉由學習 Scratch 視覺化與積木組合式的程式語言，提升邏輯思考能力。
三、競賽項目及參加對象：以個人為單位

競賽項目	參加對象	備註
Scratch 程式設計	七、八、九年級	七、八、九年級自由報名參加

四、競賽時間、地點：

競賽日期	交件時間	地點
107.02.23(五) 起	107.02.27(二)	自行利用課餘時間製作

五、報名時間：

請資訊股長於 107.02.23(五) 12:00 前，交至教務處資訊組。

六、競賽說明：競賽使用素材限定（包含圖片、音樂、音效、語音……等）：

1. 使用 Scratch 程式內建素材、符合創用 CC 規範之素材。
2. 由參賽者競賽時當場自製（繪圖工具只能用小畫家）。
3. 不能使用上網下載素材

七、競賽評審標準及獎勵：

依技巧性（25%）、完整性（30%）、創意性（40%）、創用 CC 標示（5%）等項目評審作品。

八、獎勵：不分年級各項擇優取前三名，頒發獎狀並記錄三個優點。

獲獎選手學生將參加集訓，並由資訊組長挑選選手，代表本校參加桃園市 107 年度 Scratch 程式設計競賽，若獲獎可再依校規敘獎。

九、歡迎對 Scratch 程式設計競賽有興趣的同學踴躍報名參加。

以上若有疑問，可請選手親自到教務處資訊組詢問。

資訊組 107.02.08

桃園市立青埔國中 107 年度 Scratch 程式設計競賽校內初賽報名表

班級	座號	姓名	勾選組別
			☐ 動畫組
			☐ 遊戲組

每隊 2 人

導師簽名：

請資訊股長於 107.02.23(五)12:00 前交至教務處資訊組長

如未繳交視同棄權不報名參賽